



# Wir spielen Baustelle

Mit dem Lastwagen Baumaterial richtig zuordnen

Ravensburger® Spiele Nr. 24 726 4  
Autor: Marco Teubner  
Illustration: Stephan Baumann  
Design: DE Ravensburger, Kinetic, Miki Orange Design  
Redaktion: Vera Helming

**Die Reihe SPIELEND ERSTES LERNEN** von Ravensburger lädt Kinder zum spielerischen Entdecken ihrer Welt ein. Durch altersgerechte Spielmaterialien wird Ihr Kind individuell in allen wichtigen Entwicklungsbereichen gefördert. Sprache, Basiskonzepte und Motorik werden mit Themen verknüpft, die sich an den Interessen und der Lebenswelt der Kleinsten orientieren. So finden Sie in unseren Spielen eine Unterstützung bei der sinnvollen Beschäftigung mit Ihrem Kind. Optimale Förderung bieten die mit großer Sorgfalt ausgewählten Materialien im freien Spiel und später auch im ersten Spiel mit einfachen Regeln.




**Wir spielen Baustelle**  
Puzzle- und Zuordnungsspiel  
für 1 bis 2 Kinder ab 2 1/2 Jahren

**Wir spielen Baustelle:**  
Hier wird Ihr Kind zum Entdecken und Mitmachen eingeladen. Beim Zusammenpuzzeln ist Geschick und Kreativität gefragt. Durch Ausprobieren und Kombinieren der Puzzleteile

entsteht jedes Mal ein neuer Spielplan, der sich mit den zwei bunten Lastwagen nachfahren lässt. Anhand der kindgerechten Illustrationen entdeckt Ihr Kind, wie Schritt für Schritt ein Haus entsteht, und lernt, welche Arbeiten und Materialien dafür nötig sind. Das fördert das Alltagswissen und logische Denken.

**Dieses Spiel fördert:**

- Logisches Denken
- Alltagswissen
- Vergleichen und Zuordnen

 In den Info-Kästen finden Sie weitere Spieltipps und Förderhinweise.

## Inhalt

- ① 1 Farbwürfel
- ② 2 Lastwagen
- ③ 24 Straßenteile  
(6 Geraden, 12 Kurven,  
3 Kreuzungen, 3 Kreisverkehre)
- ④ 6 Baustellen
- ⑤ 12 Baumaterial-Plättchen  
(2x Rohre, 2x Kies, 2x Ziegelsteine,  
2x Holz, 2x Dachziegel und  
2x Farben und Pinsel)

Beim Anliefern der Baumaterialien ging mal wieder alles schief: Wohin wurde das Holz geliefert und wohin der Kies? Die fleißigen Bauarbeiter können so nicht arbeiten. Wer kann helfen, die richtigen Materialien zu finden? Laden Sie Ihr Kind ein, Ordnung in das Chaos zu bringen: Mit Hilfe der kleinen Lastwagen wird das falsch gelieferte Baumaterial kurzerhand zu den richtigen Baustellen gebracht. Bei etwas größeren Kindern entscheidet der Farbwürfel, wie weit der Lastwagen fahren darf. Es gilt: Ärmel hochkrepeln und ran an die Baustellen!



**Schritt 1:**  
Die Abwasserrohre werden verlegt.

**Schritt 2:**  
Der Kies füllt die Baugrube auf.

⑤ **Schritt 3:**  
Das Mauerwerk entsteht.

**Schritt 4:**  
Der Dachstuhl wird gebaut.

## Vor dem ersten Spiel

Nehmen Sie das gesamte Spielmaterial zunächst aus der Schachtel. Lösen Sie alle Pappteile vorsichtig aus ihren Stanztafeln und entsorgen Sie die Reste der Stanztafeln.

## Wenn Ihr Kind noch sehr klein ist:

### Freies Spiel und Entdecken des Themas

Zu Beginn ist es wichtig, dass sich Ihr Kind mit allen Spielmaterialien vertraut macht. Dafür brauchen Sie ausreichend Platz auf dem Tisch oder Boden. Die Puzzleteile und Lastwagen sind besonders spannend und laden zum Puzzeln, Fahren, Auf- und Abladen ein.

Beim Entdecken des Themas geht es für Ihr Kind vor allem darum, zu verstehen, in welcher Reihenfolge die einzelnen Bauschritte ablaufen. Das klappt am besten, wenn Sie die **6 Baustellen** so nebeneinanderlegen, dass die einzelnen Bauschritte aufeinander folgen.

Nehmen Sie sich ausreichend Zeit, die Bauarbeiten, Baumaterialien und Fahrzeuge zu erklären und richtig zu benennen.



Während Sie die Einzelheiten der Baustellen erklären und benennen, fördern Sie das Alltagswissen und erweitern den Wortschatz Ihres Kindes.

### Wir bauen ein Straßennetz

Hier geht es darum, einen „Spielplan“ zusammenzupuzzeln. Dafür benötigen Sie alle Baustellen, Straßenteile und die beiden Lastwagen. Würfel und Baumaterial-Plättchen können in der Schachtel bleiben.

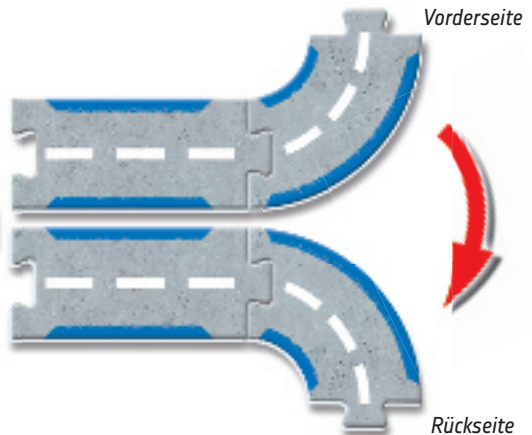
#### 1. Schritt: Spielplan bauen

Zeigen Sie Ihrem Kind vorab, wie die Puzzleteile miteinander verbunden werden können. **Alle Straßenteile und Baustellen können gedreht und mit Vorder- oder Rückseite nach oben verwendet werden.** So findet sich immer das passende Teil.



**Schritt 5:**  
Das Dach wird gedeckt.

**Schritt 6:**  
Die Malerarbeiten finden statt.



Lassen Sie der Kreativität Ihres Kindes freien Lauf beim Baumeister-Spielen. Durch eigenes Ausprobieren und Zusammenpuzzeln erlebt Ihr Kind Erfolge und trainiert seine Feinmotorik.

## 2. Schritt: Straßen nachfahren

Ist ein Straßennetz erst einmal aufgebaut, darf es natürlich mit den beiden Lastwagen ausprobiert und nachgefahren werden. Das bereitet den Kindern viel Spaß.



*Machen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Geräusche der Lastwagen nach. Das fördert die Sprachfähigkeit.*

Auf jede Baustelle kommen **2 „falsch gelieferte“ Baumaterial-Plättchen**. Sie bilden einen kleinen Stapel rechts **neben der Baustelle**. Es ist wichtig, dass die Baumaterialien zu Beginn nicht auf der Baustelle liegen, zu der sie gehören. Denn erst durch die Hilfe der Kinder werden die Baumaterialien richtig zugeordnet. Das Holz liegt deshalb zum Beispiel bei den Malerarbeiten und die Ziegelsteine beim Dachstuhl.



## Was gehört wohin?

für 1 bis 2 Spieler

**Ziel des Spiels** ist es, den Bauarbeitern zu helfen und die Baumaterial-Plättchen zur richtigen Baustelle zu bringen. Das heißt: Das „falsch gelieferte“ Baumaterial wird einzeln aufgeladen und mit dem Lastwagen zu der Baustelle gebracht, auf der es fehlt.

### Vorbereitung

Je nach Entwicklungsstand der Kinder können Sie die Schwierigkeit nach und nach steigern. Spielen Sie zunächst nur mit **3 Baustellen** und den dazugehörigen **6 Baumaterial-Plättchen**. Welches Material wohin gehört, zeigt die Ablagefläche in der linken Ecke. Die **3 Baustellen** werden mit etwas Abstand zueinander so ausgelegt, dass sie für alle gut erreichbar sind. Später können auch die restlichen Baustellen und Plättchen hinzugenommen werden.

### Los geht's

Die Spieler verbinden die Baustellen rings herum mit einem Straßennetz. Es dürfen so viele Teile verwendet werden, wie die kleinen „Baumeister“ möchten. Die Abfolge der Baustellen spielt in dieser Variante keine Rolle.



Anschließend sucht sich jeder Spieler **einen Lastwagen** aus und stellt ihn auf eine **beliebige Baustelle**.

Nun wird nacheinander gespielt. Der jüngste Spieler (Spieler A) beginnt und lädt das oberste Baumaterial-Plättchen auf seinen Lastwagen. Fragen Sie den Spieler dann:

„Was ist das für ein Material? Wo gehört es hin?“ Hat das Kind entdeckt, auf welcher Baustelle „sein“ Material fehlt, fährt es mit dem Lastwagen dorthin.



Der Lastwagen wird geparkt und das Plättchen auf die passende Ablagefläche gelegt – schließlich warten die Bauarbeiter darauf, ihre Arbeit fortzusetzen. Danach ist Spieler B an der Reihe mit Aufladen und Zuordnen. Pro Fahrt wird jeweils **nur ein Plättchen** auf den Lastwagen geladen.

**Hinweis:** Die Ablageflächen dienen gleichzeitig als Selbstkontrolle für die Spieler.

Die Spieler starten ihren Spielzug jeweils von derjenigen Baustelle, bei der sie das Baumaterial zuvor abgeliefert hatten. Wenn die „eigene“ Baustelle kein Baumaterial mehr hat, wird bis zu einer Baustelle weiter gefahren, neben der noch „falsch geliefertes“ Baumaterial liegt.

### Ende des Spiels

Sobald alle Baumaterialien zu den richtigen Baustellen gebracht wurden, ist das Spiel zu Ende und die Spieler haben gemeinsam gewonnen.

## 🌀 Wenn Ihr Kind schon etwas größer ist:

### Unterwegs mit dem Farbwürfel

für 1 bis 2 Spieler

**Ziel des Spiels** ist es, die Baumaterial-Plättchen zur richtigen Baustelle zu bringen. Der Farbwürfel entscheidet, wie schnell der eigene Lastwagen vorwärts kommt.

### Vorbereitung

„Unterwegs mit dem Farbwürfel“ wird ähnlich vorbereitet wie „Was gehört wohin?“. Es gibt zwei Unterschiede: Weil die Spieler bereits kleine Bauprofis sind, wird von Anfang an mit **6 Baustellen** gespielt. Außerdem kommt jetzt auch der **Farbwürfel** zum Einsatz.

### Los geht's

Rings um die 6 Baustellen wird gemeinsam ein Straßennetz gebaut. Anschließend wählt jeder Spieler einen Lastwagen und stellt ihn auf eine beliebige Baustelle. Der

jüngste Spieler beginnt und lädt das oberste Baumaterial-Plättchen auf seinen Lastwagen. Anschließend wird gewürfelt. Die Farbe gibt vor, bis zu welchem nächsten Straßenteil sein Lastwagen fahren darf – denn aufgepasst: Jedes Straßenteil hat eine eigene Farbe. Ist der Lastwagen auf der gewürfelten Farbe angekommen, bleibt er stehen. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.



Die **Baustellen** haben eine Sonderfunktion: Es gelten **alle 6 Farben**. Wird z.B. die Farbe Blau gewürfelt, zwischen Lastwagen und Baustelle gibt es aber kein blaues Straßenteil, so darf direkt zur Baustelle vorgefahren und das Baumaterial abgeliefert werden.

**D:** Bitte dafür sorgen, dass die Umrandungen der Pappteile und die ausgelösten Pappreste nicht in Kinderhand gelangen. Sie sind kein Spielzeug und müssen entsorgt werden!

**F:** Veuillez à ce que les bordures des éléments et les résidus en carton restent hors de portée des enfants. Ce ne sont pas des jouets et ils doivent être éliminés !

**I:** Assicurarsi che i bordi delle parti di cartone e i resti di cartone sfusi non finiscano nelle mani dei bambini. Dette parti non sono un giocattolo e vanno gettate via!

Weitere Tipps und Anregungen unter [www.spielendersteslernen.de](http://www.spielendersteslernen.de)

© 2013 Ravensburger Spieleverlag  
Ravensburger Spieleverlag  
Postfach 24 60, D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG  
Grundstr. 9, CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

**Hinweis:** Auf jeder Baustelle und jedem Straßenteil dürfen mehrere Lastwagen nebeneinander parken.



**Tipp:** Wenn den Kindern das Farbenzuordnen noch etwas Schwierigkeiten bereitet, sollte vorab ein wenig geübt werden. Legen Sie dazu eine beliebige Anzahl von verschiedenen Straßenteilen aus und lassen Sie das Kind würfeln. Nun gilt es, ein Teil mit der gleichen Farbe zu finden. Wiederholen Sie diese Übung so oft, wie es Spaß macht.

## Wer wird Baustellen-König?

Gewinner- und Verlierervariante  
für 2 Spieler oder Kleingruppen

„Unterwegs mit dem Farbwürfel“ funktioniert auch als Gewinner- und Verlierervariante für 2 Spieler oder Kleingruppen: Es wird **gegeneinander gespielt**. Bilden Sie bei Kleingruppen **zwei Teams**. Jedes Team sucht sich eine Lastwagenfarbe aus. Dann wird nacheinander gewürfelt und gezogen. (vgl. „Unterwegs mit dem Farbwürfel“). Man legt die richtig zugeordneten Baumaterial-Plättchen anschließend allerdings nicht auf den Baustellen ab, sondern sammelt sie beim Team. Das Team mit den meisten Plättchen gewinnt.